



# Tutoriel de votre *iWalker II*

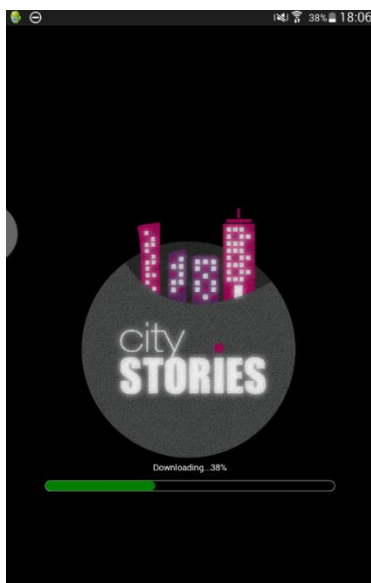


## Téléchargement de votre contenu culturel

Installer l'*iWalker II*, c'est très simple : rendez-vous sur votre store préféré (Apple, Google ou Windows), recherchez notre application *iWalker*, réglez, laissez l'installation se dérouler... L'affaire est faite !

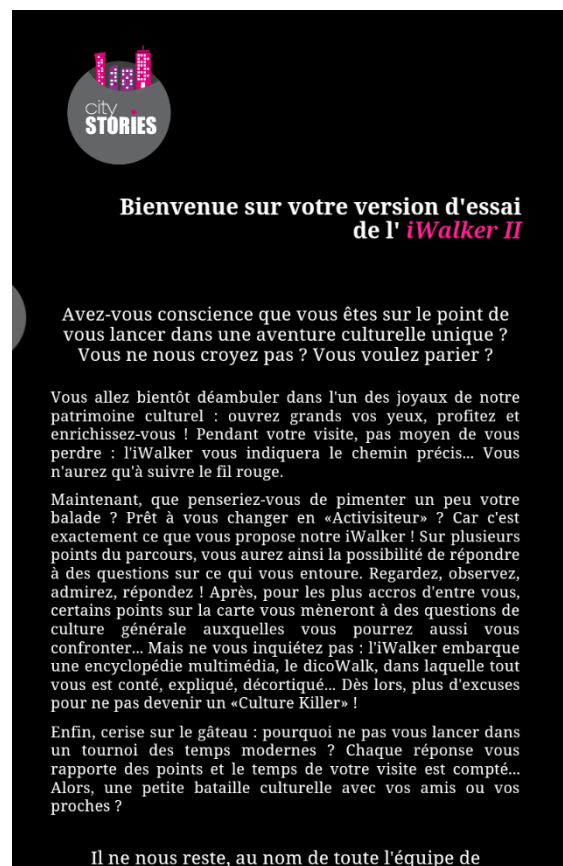
**À noter** : si vous avez déjà installé un circuit *iWalker*, pensez à le désinstaller avant toute nouvelle installation : les données culturelles se logent dans un endroit commun ... ne pas le faire peut conduire à des dysfonctionnements. De plus, vous économiserez votre espace de stockage : vous pourrez toujours réinstaller l'ancien circuit ultérieurement.

La partie installation du logiciel par lui-même est maintenant terminée... au tour du contenu maintenant. Lancez l'application depuis votre tablette ou smartphone : le contenu culturel va maintenant être téléchargé : en fonction de la vitesse de votre connexion à Internet, cette opération peut prendre de quelques secondes à plusieurs minutes. Pour information, le rallye « Tour Eiffel-Trocadéro » par exemple pèse un peu plus de 40 Mo.



Ça y est : vous êtes prêts ! Vous pouvez commencer votre visite maintenant ou bien, si vous n'êtes pas sur les lieux, éteindre votre matériel et relancer l'application *iWalker II* lorsque vous serez sur place.

*Nous vous souhaitons  
une très bonne visite*



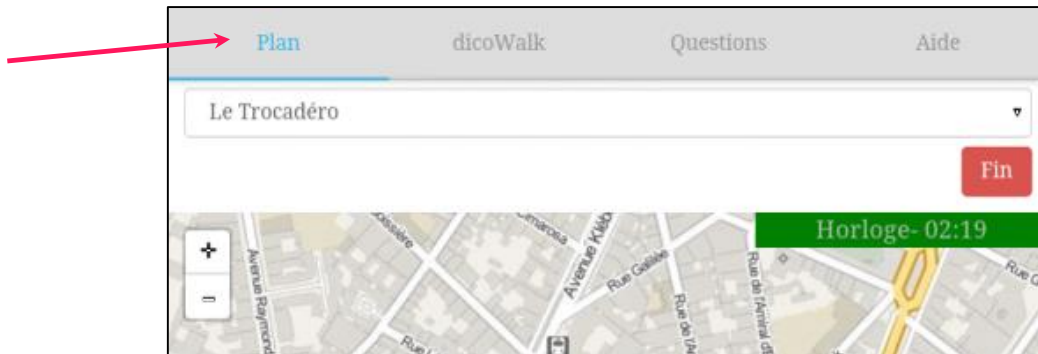


# Tutoriel de votre *iWalker II*



## Généralités sur votre *iWalker II*

Notre application, une fois démarrée, est composée de 4 écrans principaux que vous pouvez voir en faisant votre choix parmi les items du haut de page... Vous n'avez qu'à toucher le menu qui vous intéresse.



De gauche à droite, vous trouverez :

- ❖ Le «**Plan**» : c'est cette carte géographique qui sera le point central de votre parcours. En plus de tracer votre chemin exact grâce à un trait rouge, elle affiche certains icones qui vous permettront d'accéder à des articles encyclopédiques ou à des questions.
- ❖ Le «**dicoWalk**» : c'est ici que vous pourrez vous documenter sur les sites que vous traverserez. C'est aussi ici que vous vous cultiverez sur l'Histoire et les Beaux-arts, indissociables des monuments que vous admirerez.
- ❖ Les «**Questions**» : là, vous pourrez montrer vos talents d'observateur en recherchant un certain nombre d'indices sur votre parcours et en répondant aux questions qui vous seront posées.
- ❖ L'«**Aide**» : cette aide en ligne.

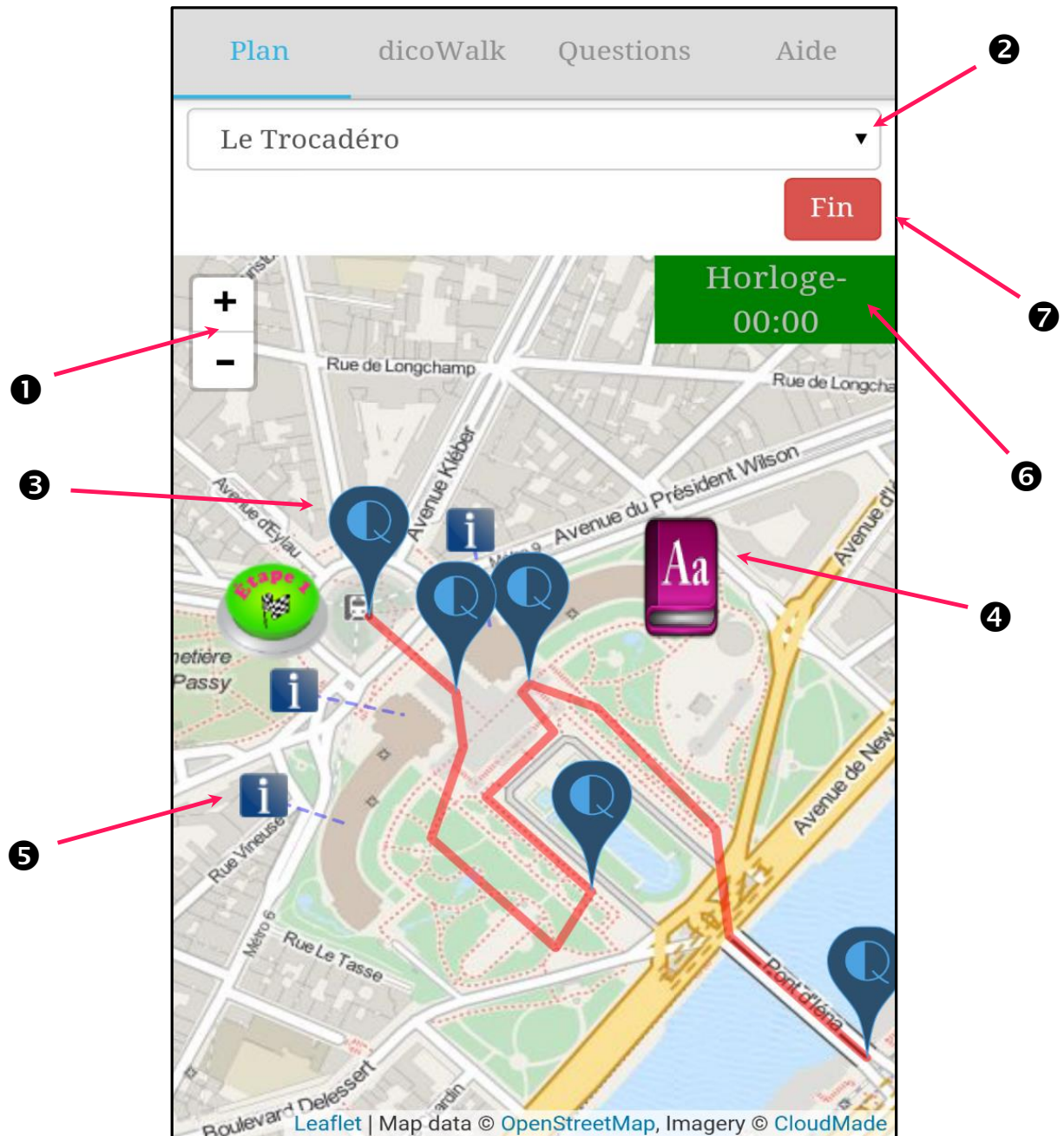


# Tutoriel de votre *iWalker II*



## Le menu « Plan »

La carte est l'écran le plus important de votre *iWalker II*.



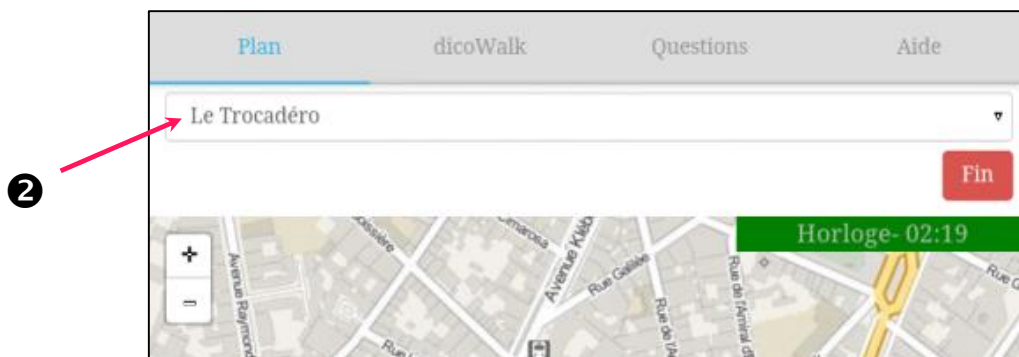


# Tutoriel de votre *iWalker II*



La plus grande zone est constituée d'un plan géographique de l'environnement que vous explorez. Il vous est possible de zoomer la carte soit en utilisant deux doigts et en les écartant l'un de l'autre, soit en utilisant le signe + (❶) situé en haut à gauche. Pour «dézoomer», soit vous utiliserez vos deux doigts et les rapprocherez, soit vous utiliserez le signe - (❶). Vous pouvez également visualiser une partie hors-champs du plan en faisant bouger votre doigt dans la direction souhaitée.

Si votre parcours comporte plusieurs étapes, vous pouvez visualiser les autres étapes en les sélectionnant dans la liste déroulante (❷) située juste au-dessous du menu : touchez la liste avec le doigt et sélectionnez l'étape que vous souhaitez visualiser.



Vous trouverez plusieurs icônes sur ce plan. Chacun d'eux est interactif, ce qui signifie que si vous le touchez, quelque chose se passera : on peut vous poser une question par exemple ou bien vous amener sur un document.

Il y a d'abord les questions repérées par des icônes labellisés «Q» (❸). En sélectionnant l'un de ces icônes, vous serez amenés à l'écran des «**Questions**» et pourrez y répondre. Parfois, l'un de ces icônes peut engendrer plusieurs questions auxquelles vous pourrez vous confronter les unes après les autres : la couleur de l'icône vous indiquera si vous avez répondu à tout ou partie de ces requêtes. Ainsi, un icône «Q» bleu indiquera que vous n'avez pas encore touché à la série de questions ; un icône orange indiquera que seules quelques questions ont été répondues ; un vert indiquera que toutes les questions ont été passées en revue.





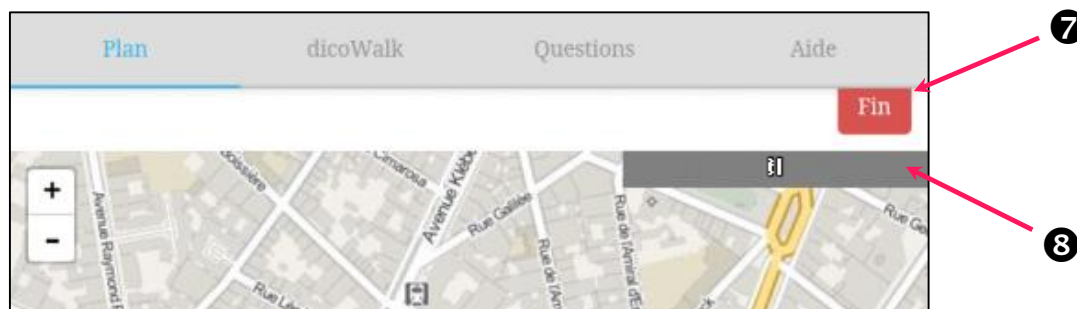
# Tutoriel de votre *iWalker II*



Sur le plan, un autre type d'icone, le «*dictionnaire*» violet (④), vous amènera vers un article retraçant généralement l'histoire du site : vous naviguerez alors dans l'écran du «*dicoWalk*». Pour revenir à la carte, sélectionnez simplement le menu «**Plan**». Enfin, en fonction des circuits, certains autres icônes vous amèneront sur des documents pratiques et touristiques (⑤).

Pour ce qui concerne le chemin, il n'y a qu'à suivre le fil rouge : le chemin est tout tracé ! Cerise sur le gâteau : si vous activez la fonction GPS de votre équipement, un spot bleu vous dira où vous êtes exactement. Sachez en outre que, en fonction de vos envies et du temps dont vous disposez, rien ne vous oblige à répondre à toutes les questions ni même à répondre dans l'ordre : vous êtes totalement libres d'organiser votre balade selon vos convenances.

Enfin, en haut à droite, vous pourrez voir une petite zone verte avec un timer (⑥). Au-dessus, un bouton rouge «*Fin*» (⑦).



Le timer comptabilise le temps que vous passez sur le parcours. Vous pouvez le pauser simplement en touchant l'horloge : la zone devient alors grise (⑧) et un signe pause s'affiche. Pour faire repartir le timer, touchez à nouveau l'horloge : celle-ci redeviendra verte.

Enfin, lorsque vous estimerez que vous serez allé au bout de votre circuit, vous pourrez sélectionner le bouton «*Fin*» (⑦) et ainsi sortir de l'application.



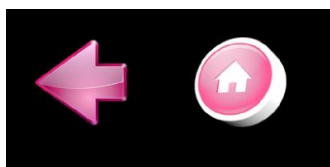
# Tutoriel de votre *iWalker II*



## Le menu « dicoWalk »

Votre ***iWalker II*** embarque une véritable encyclopédie multimédia : le «**dicoWalk**». Vous y consulterez, selon le circuit que vous aurez choisi, des dizaines d'articles sur les sites traversés, les événements historiques, les artistes ou les hommes politiques d'une époque.

Pour y accéder, soit vous passerez par les icônes «*dictionnaire*» évoqués précédemment, soit vous naviguerez d'articles en articles au gré de vos envies, à partir de l'écran «**dicoWalk**». Une table des matières vous permettra de retrouver facilement l'article qui vous intéresse : sur chacun d'eux, toucher l'icône «*Home*» situé en haut ou en bas de page, vous permettra de revenir à cette table des matières.



De même, vous pourrez revenir à l'article que vous consultiez juste avant en touchant sur l'icône «*Précédent*».

Vous trouverez, disséminés dans l'article, des liens vous permettant de naviguer de document en document. Ces liens pourront aussi vous amener vers différents types de documents tels des images, des sons, des vidéos, des cartes ou des infobulles (sans avoir le même niveau de détail que les articles, ces dernières vous informent sur un personnage, un lieu ou même sur la signification d'un mot).



**À noter** : les images miniatures affichées dans les articles sont stockées localement ; elles ne demandent aucune connexion à Internet. En revanche, **les liens pointant vers les images en taille réelle, les sons ou les vidéos, se connectent à Internet** sur nos sites culturels : un coût pourra vous être imputé selon votre abonnement portable.



# Tutoriel de votre *iWalker II*



## Le menu « Questions »

Les questions auxquelles vous pouvez répondre sont basées sur des détails, des indices, des informations que vous croiserez au fur et à mesure de votre parcours. Pour certaines, une voire deux images vous seront proposées. Certaines questions ont également trait aux sites que vous explorez : pour ce quizz, vous pourrez découvrir toutes les réponses au sein de notre dicoWalk évoqué précédemment.



Les réponses attendues sont à reporter dans l'*iWalker* grâce à un QCM à 4 choix : il vous suffit de sélectionner le bouton correspondant à votre réponse et de toucher le bouton «OK». Immédiatement, l'application vous corrige : votre réponse en vert avec un son aigu, c'est tout bon ; en rouge avec un son grave, c'est perdu !

Souvent, les questions sont posées en série. Ainsi, il se peut qu'après avoir répondu à une question, le bouton «OK» se transforme en «Suivant» : vous pouvez alors accéder à la question suivante (la dernière question de la série ne dispose pas d'un tel bouton : vous pouvez alors revenir à la carte en sélectionnant le menu « **Plan** »). Si vous avez répondu à la totalité des questions d'une série, l'icône «Q» correspondant sera vert ; si vous n'avez répondu que partiellement à la série, il sera orange.

**À noter** : chaque question est associée à un nombre de points en fonction de sa difficulté. Bien répondre vous permettra ainsi d'établir un score... Idéal pour ceux qui voudront pratiquer l'*iWalker* en mode tournoi avec leurs amis ou collègues.



# Tutoriel de votre *iWalker II*



## La fin de la visite

Lorsque vous aurez terminé votre parcours, cliquez simplement sur le bouton rouge «*Fin*» situé dans l'écran «**Plan**». Dans la page qui vous sera proposée, vous accéderez à votre score et à votre temps... utile si vous avez utilisé l'*iWalker* en mode tournoi.

**À noter** : deux temps vous sont indiqués : celui depuis le moment où vous avez sélectionné le bouton «*Démarrer*» au tout début, et celui qui déduit de ce temps les périodes de pause que vous aurez effectuées.



Sur cette page, vous aurez tout le loisir également de partager votre expérience sur Facebook ou sur notre blog. Vous pourrez enfin nous évaluer et nous faire partager vos envies et souhaits d'évolution de notre *iWalker*.